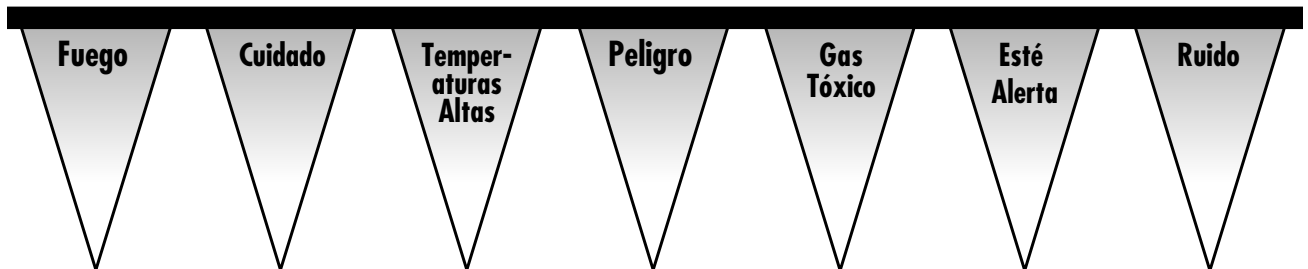


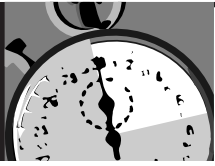


PELIGROS EN ESPACIOS CONFINADOS

Tome precauciones especiales cuando trabaje en un espacio confinado que presente uno o más de los siguientes peligros:

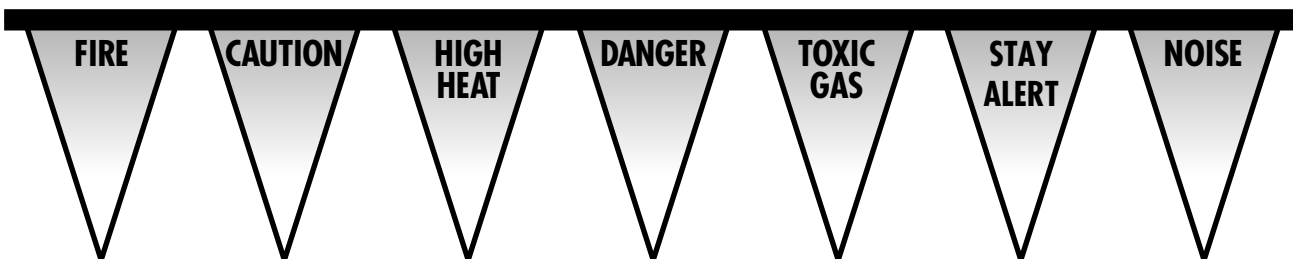


- **Gases, vapores, neblinas o polvos inflamables u oxígeno** en niveles lo suficientemente altos como para causar un incendio o explosión
- **Gases, vapores, neblinas o polvos tóxicos** en niveles lo suficientemente altos que puedan provocar enfermedades, asfixia o muerte al ser inhalados
- **Oxígeno** en niveles más bajo de lo necesario para respirar
- **Líquidos o sólidos que fluyen** (por ejemplo: arena o granillo) que puedan cubrir, enterrar o sofocar
- **Diseños con tendencia a atrapar** (por ejemplo: paredes curvadas, pisos inclinados y cónicos)
- **Calor** lo suficientemente fuerte que podría causar agotamiento o insolación
- **Peligro de caída** agravado por pisos o pasamanos mojados y espacios con tendencia a atrapar
- **Ruido** que pueda causar daños al oído o dificultad en escuchar instrucciones o advertencias
- **Lesiones causadas por electricidad y equipos**, peligro de electrocución, incendio o explosión por no haber apagado, desconectado, bloqueado y purgado los equipos antes de entrar
- **Cualquier condición que represente un peligro inmediato a la vida o a la salud**, que comprometa la vida, cause daños irreversibles a la salud o hace duro el escaparse sin ayuda



CONFINED SPACE HAZARDS

Take special work precautions in a confined space that contains one or more of these hazards:



- **Flammable gas, vapor, mist, dust, or oxygen** levels high enough to cause a fire or explosion
- **Toxic gas, vapor, mist, or dust** levels high enough to cause illness, suffocation, or death if inhaled
- **Oxygen** levels below what you need to breathe
- **Liquids or flowing solids** (e.g., sand or grain) that could cover, bury, or smother
- **Entrapping design** (e.g., walls that curve in, floors that slope and taper down)
- **Heat** high enough to cause exhaustion or heat stroke
- **Fall potential** worsened by damp floors, handholds, and entrapping spaces
- **Noise** that could damage hearing or make it hard to hear directions or warnings
- **Power and equipment injury**, electrocution, fire, and explosion potential due to failure to turn off, lock out, block and bleed equipment before entry
- **Any condition immediately dangerous to life or health** that threatens life, causes irreversible health problems, or makes it hard to escape without help